

HOPPELINES STAFET

DET SKAL DU BRUGE:

- To hold
- To bunker med bevægelseskort, fx giraf, skærmduer, Hoppeline, hund, bil, hest, Marie, slange, Frækkefrø
- To kegler pr. hold eller andet, der markerer, hvor man skal løbe fra og til



INTRO MARIE

Nogen gange er det godt at komme først, især hvis man har en tyr efter sig. Nu skal I prøve, hvor hurtigt I kan komme afsted som forskellige dyr.

BESKRIVELSE

Del børnene i to hold, og lad hvert hold trække fire kort. Børnene står på række efter hinanden i deres to hold. Den forreste i hver række vender på samme tid det øverste kort. De to børn skal nu bevæge sig, så hurtigt de kan, ned til den anden kegle og tilbage, på den måde, kortet viser, fx hund/kravle eller hest/løbe. Når de er tilbage, kan det næste barn i rækken vende det næste kort.

GØR DEN MERE ENKEL

- Lille afstand
- Tag konkurrencen ud og lav en række, hvor det spændende så er, hvem der trækker hvad

GØR DEN MERE UDFORDRENDE

- Større afstand
- Udvid med anden form for stafet, fx kartoffelløb, sækkeløb
- Find billeder af andre dyr og inddrag dem